

算法设计与分析第四次作业参考答案

答案仅供参考，合理即酌情给分

整体评分思路：重点是贪心策略是否写错，以及是否使用交换论证或归纳法给出证明，证明过程言之有理即可。最后检查伪代码是否正确。

4.1: 15% (贪心策略 3%, 交换论证 5%, 伪代码算法描述 5%, 计算解的结果 2%)

4.1 (1) 假设调度 f 的顺序是 i_1, i_2, \dots, i_n , 那么 i_k 的等待时间是 $\sum_{j=1}^{k-1} t_{i_j}$. 总的等待时间

$$\text{time}(f) = \sum_{i=1}^n (n-i)t_{i_j}$$

贪心策略是：服务时间较短的优先安排. 排序使得 $t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_n$, 按照 $1, 2, \dots, n$ 的顺序安排服务. f^* 的总等待时间为

$$\text{time}(f^*) = \sum_{i=1}^n (n-i)t_i$$

命题 4.1 对任何输入, 对服务时间短的顾客优先安排将得到最优解.

证 使用交换论证的方法. 假设存在某个最优解 g 存在 $i, j \in A, i < j$, 但是 i 在 j 之后得到服务. 那么在 g 的安排中一定存在相邻安排的顾客 i 和 j , 使得 $i < j$ 但 i 在 j 之后得到服务. 交换 i 和 j 得到新的服务顺序 g' . 那么

$$\text{time}(g) - \text{time}(g') = t_j - t_i \geq 0$$

总等待时间将不会增加, 因此 g' 也是最优解. 至多经过 $n(n-1)/2$ 次这样的交换, 就可以将 g 转化成算法的解 f^* . 从而证明了 f^* 是最优解.

(2) 算法 Service(T).

输入: $T[1..n]$ 是服务时间 t_1, t_2, \dots, t_n 的数组

输出: 函数 $f, f(i)$ 为第 i 个顾客的开始服务时刻, $i=1, 2, \dots, n$

1. $\text{sort}(T)$ //按照服务时间从小到大的顺序排列
2. $f(1) \leftarrow 0$
3. for $i \leftarrow 2$ to n
4. $f(i) \leftarrow f(i-1) + t_{i-1}$
5. return f

算法的最坏情况下的时间复杂度为 $O(n \log n)$.

(3) 服务顺序为: 1, 3, 2, 6, 5, 7, 4. 其开始服务时刻为: $f(1)=0, f(3)=1, f(2)=3, f(6)=6, f(5)=12, f(7)=22, f(4)=34$. 总等待时间

$$\text{Time}(f) = 1 \times 6 + 2 \times 5 + 3 \times 4 + 6 \times 3 + 10 \times 2 + 12 \times 1 = 78$$

4.3: 15% (贪心策略: 3%, 伪代码算法描述 5%, 算法证明 7%)

4.3 使用贪心法. 令 a_1, a_2, \dots 表示基站的位置.

贪心策略: 首先令 $a_1 = d_1 + 4$. 对 d_2, d_3, \dots, d_n 依次检查, 找到下一个不能被该基站覆盖的房子. 如果 $d_k \leq a_1 + 4$ 但 $d_{k+1} > a_1 + 4$, 那么第 $k+1$ 个房子不能被基站覆盖, 于是取 $a_2 = d_{k+1} + 4$ 作为下一个基站的位置. 照此下去, 直到检查完 d_n 为止.

算法的伪码如下:

Location

输入: 距离 d_1, d_2, \dots, d_n 的数组 $d[1..n]$, 满足 $d[1] < d[2] < \dots < d[n]$

输出: 基站位置的数组 a

1. $a[1] \leftarrow d[1] + 4$
2. $k \leftarrow 1$
3. for $j \leftarrow 2$ to n
4. if $d[j] > a[k] + 4$
5. then $k \leftarrow k + 1$
6. $a[k] \leftarrow d[j] + 4$
7. return a

算法正确性证明使用归纳法.

命题 4.3 对任何正整数 k , 存在最优解包含算法前 k 步选择的基站位置.

证 $k=1$, 存在最优解包含 $a[1]$. 若不然, 有最优解 OPT, 其第一个位置是 $b[1]$, $b[1] \neq a[1]$, 那么 $d_1 - 4 \leq b[1] < d_1 + 4 = a[1]$. $b[1]$ 覆盖的是距离在 $[d_1, b[1] + 4]$ 之间的房子. $a[1]$ 覆盖的是距离在 $[d_1, a[1] + 4]$ 的房子. 因为 $b[1] < a[1]$, $b[1]$ 覆盖的房子都在 $a[1]$ 覆盖的区域内, 用 $a[1]$ 替换 $b[1]$, 得到的仍旧是最优解.

假设对于 k , 存在最优解 A 包含算法前 k 步选择的基站位置, 即

$$A = \{a[1], a[2], \dots, a[k]\} \cup B$$

其中 $a[1], a[2], \dots, a[k]$ 覆盖了距离 d_1, d_2, \dots, d_j 的房子. 那么, B 是关于 $L = \{d_{j+1}, d_{j+2}, \dots, d_n\}$ 的最优解. 否则, 存在关于 L 的更优的解 B^* , 那么用 B^* 替换 B 就得到 A^* , 且 $|A^*| < |A|$, 与 A 的最优性矛盾. 根据归纳基础, L 有一个最优解 $B' = \{a[k+1], \dots\}$, $|B'| = |B|$. 于是

$$\begin{aligned} A' &= \{a[1], a[2], \dots, a[k]\} \cup B' \\ &= \{a[1], a[2], \dots, a[k], a[k+1], \dots\} \end{aligned}$$

且 $|A'| = |A|$, A' 也是最优解. 从而证明了命题对 $k+1$ 也为真. 根据归纳法, 对任何正整数 k 命题都成立.

第 3 行的 for 循环运行 $O(n)$ 次, 循环体内操作为常数时间, 因此算法最坏情况下的时间复杂度是 $O(n)$.

4.6 15% (贪心策略 5%, 算法证明 10%)

4.6 使用贪心法.

贪心策略: 按照加工时间从小到大对作业排序, 使得 $t(i) \leq t(i+1), i=1, 2, \dots, n-1$. 按照标号从小到大的次序安排所有的作业.

命题 4.6 对任何输入, 按照加工时间从小到大安排任务将得到最优解.

证 使用交换论证的方法. 任意给定最优解 $f = \langle i_1, i_2, \dots, i_n \rangle$, 不妨设从 0 时刻计时, 且 f 的安排中没有空闲时间. 任务 i_j 的完成时间是:

$$time(i_j) = f(i_j) + t(i_j) = \sum_{k=1}^{j-1} t(i_k) + t(i_j) = \sum_{k=1}^j t(i_k)$$

f 的总完成时间是

$$time(f) = \sum_{k=1}^n time(i_k) = \sum_{j=1}^n t(i_j)(n-j+1)$$

由于平均完成时间为 $\frac{1}{n}time(f)$, 当 $time(f)$ 取得最小值时得到最优解 f .

假如在 f 中存在逆序 (i_j, i_k) 使得 $j < k$ 但是 $i_j > i_k$, 必有相邻的逆序. 交换具有逆序的相邻元素 i_j 与 i_k , 得到解 g . 那么总的完成时间之差是

$$time(g) - time(f) = t(i_k) - t(i_j) \leq 0$$

因此 g 也是最优解. 至多经过 $n(n-1)/2$ 次交换, 去除所有的逆序, 就可以使得 f 转变成贪心法的解, 从而证明了贪心法的解是最优解.

算法在最坏情况下的时间复杂度为 $O(n \log n)$.

4.13 15% (贪心策略 2%, 算法证明 8%, 算法表述 3%, 时间复杂度 2%)

4.13 使用贪心法.

贪心策略: 优先安排前 D 个罚款最多的作业.

算法的正确性证明使用交换论证的方法. 先给出以下命题.

命题 4.11 设作业调度 f 的安排次序是 $\langle i_1, i_2, \dots, i_n \rangle$, 那么罚款

$$F(f) = \sum_{k=D+1}^n m(i_k)$$

证 显然最优调度没有空闲时间, 不妨假设作业是连续安排的. 因为每项作业的加工时间都是 1, 在截止时间 D 之前可以完成 D 项作业. 只有在 D 之后安排的 $n-D$ 项作业, 即作业 $i_{D+1}, i_{D+2}, \dots, i_n$ 是被罚款的作业.

从命题 4.11 可以直接推出以下结果: 令 S 是 $n-D$ 项罚款最少的作业构成的集合.

(1) 对于 S 中的作业 i 和 j , 或对于 $J-S$ 中的作业 i 和 j , 交换 i 和 j 的加工顺序不影响总罚款.

(2) 对于作业 i 和 j , $m(i) < m(j)$, 调度 f 将 i 安排在 D 之前, j 安排在 D 之后, 那么交换作业 i 和 j , 得到调度 g , 则 g 的罚款将减少. 因为

$$F(g) - F(f) = m(i) - m(j) < 0$$

根据上述分析, 不难看到, 把罚款最小的 $n-D$ 项作业安排在最后将使得罚款总额达到最小. 设计以下算法:

1. 利用 Select 算法从 $m(1), m(2), \dots, m(n)$ 中选第 $n-D$ 小, 记作 m^* .
2. 用 m^* 与其他 $n-1$ 个 $m(i)$ 进行比较, 找出比 m^* 小的 $n-D-1$ 个 $m(i)$.
3. 将上述 $n-D$ 项 $m(i)$ (含 m^* 在内) 对应的作业从 D 时刻开始以任意顺序安排加工.
4. 将剩下的 D 项作业以任意顺序安排在 $0, 1, \dots, D-1$ 时刻加工.

上述算法本质上属于贪心法. 根据前面的分析, 它的总罚款数与完全按照 $m(i)$ 从大到小安排作业的贪心法是一样的. 但是贪心法需要对作业按照 $m(i)$ 的大小排序, 最坏情况下的时间复杂度是 $O(n \log n)$; 采用上述基于 Select 选择过程的算法需要的时间不超过 $O(n)$.

4.18 25% ((1) 贪心策略 2%, 算法证明 8%, 算法表述 3%, 时间复杂度 2%;
(2) 算法 8%, 时间复杂度 2%)

4.18 (1) 按照标号从小到大考查广告. A 是被选取的广告标号集合, 初始 $A = \{1\}$. 设 j 是当前 A 中最大标号. 考查第 k 个项目时, 需检验 $s(k) \geq d(j)$. 若是, 则把 k 加入 A ; 否则考查 $k+1$ 项.

命题 4.17 对任意正整数 k , 算法选择了 k 项广告 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$, 存在包含 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$ 的最优解.

证 对 k 归纳.

$k=1$, 一定存在最优解包含 1. 如若不然, 设最优解 A' 中广告的最小标号是 j , 将 j 替换成 1, 即

$$A^* = (A' - \{j\}) \cup \{1\}$$

那么 A^* 是包含标号 1 的最优解.

假设对任意正整数 k 命题为真, 即算法到第 k 步选择了 k 项广告 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$, 且存在包含 $i_1=1, i_2, \dots, i_k$ 的最优解 A , 那么有

$$A = \{i_1, i_2, \dots, i_k\} \cup B$$

令 S' 是 $S - \{i_1, i_2, \dots, i_k\}$ 中开始时间不小于 $d(k)$ (与已经选中的广告相容) 的那些广告的集合. 那么不难证明 B 是 S' 的一个最优解. 根据归纳基础的证明可以知道, 第 1 步选择标号最小的广告总能导致最优解, 因此 S' 中有一个包含广告 i_{k+1} 的最优解 B^* . B^* 与 B 都是最优解, 因此 $|B^*| = |B|$. 在 A 中用 B^* 替换 B 就得到如下最优解

$$A' = \{i_1, i_2, \dots, i_k\} \cup B^* = \{i_1, i_2, \dots, i_k, i_{k+1}, \dots\}$$

这恰好包含了算法前 $k+1$ 步的选择. 根据归纳法, 命题得证.

算法在最坏情况下的时间复杂度为 $O(n)$.

(2) 用动态规划算法, 设 $F[k]$ 表示考虑前 k 个广告且选中第 k 个广告的最大效益. 定义 $p(k)$ 是与 k 相容 (时间不重叠) 且标号小于 k 的广告中的最大标号. 那么 $F[k]$ 满足如下递推关系:

$$F[k] = \max\{F[k-1], F[p(k)] + v(k)\}, \quad k > 1$$

$$p(k) = \max\{i \mid i \in \{1, 2, \dots, k-1\} \text{ 且 } d(i) \leq s(k)\}$$

$$F[1] = v(1)$$

用标记函数 $i[k]$ 记下当选到第 k 项广告时, 紧接在它前边安排的广告标号, 即

$$i[k] = \begin{cases} p(k), & \exists p(k) \in \{1, 2, \dots, k-1\} \text{ 且 } F[p(k)] + v(k) \geq F[k-1] \\ 0, & \text{否则} \end{cases}, \quad k \geq 1$$

算法得到的最大效益是

$$\max\{F[k] \mid k = 1, 2, \dots, n\}$$

算法输出数组 F 和 i 以及取得最大效益时的 k 值 (最后一项广告的标号).

为追踪解 A 需要考查标记函数 i . 具体方法是: 将 k 加入解 A . 接着追踪 $i[k]$, 如果 $i[k]=j$, 那么 j 是在 k 前面被选中的广告标号. 把 j 加入 A , 将 k 更新为 j , 继续追踪新的 $i[k]$, 直到 $i[k]=0$ 为止.

上述算法在最坏情况下的时间复杂度是 $O(n^2)$

使用二分查找预先计算 $p(k)$, 时间复杂度为 $O(n \log n)$

4.20 15% (贪心策略 2%, 算法证明 8%, 算法表述 3%, 时间复杂度 2%)

4.20 使用贪心法.

贪心策略: 排序 r_i 为递减次序, 使得 $r_1 \geq r_2 \geq \dots \geq r_n$, 依次购买.

命题 4.19 按照上述顺序购买软件许可证花费的总钱数最少.

证 设最优解为 $OPT(I)$, 假设在 $OPT(I)$ 存在逆序, 即 $r_j < r_i$, 但是 j 在 i 前面购买. 一定有相邻的逆序, 即存在 i 和 j , 使得 j 在 i 前面与 i 相邻. 设 j 是第 t 个月购买, i 是第 $t+1$ 个月购买. 交换 i 与 j 得到解 $S(I)$, 那么花费之差

$$\begin{aligned} & V(OPT(I)) - V(S(I)) \\ &= (r_i^{t+1} \times 1000 + r_j^t \times 1000) - (r_i^t \times 1000 + r_j^{t+1} \times 1000) \\ &= [r_i^t(r_i - 1) - r_j^t(r_j - 1)] \times 1000 \end{aligned}$$

由于 $r_i \geq r_j$, 于是 $r_i - 1 \geq r_j - 1$ 且 $r_i^t \geq r_j^t$, 得到上式 ≥ 0 .

算法的时间复杂度为 $O(n \log n)$.